Texto

Descripción generada automáticamente

**While**

La instrucción **"While"**, es una estructura de control repetitiva que puede impedir la ejecución de un conjunto de instrucciones, si la evaluación de la expresión relacional y/o lógica es falsa. Esto significa que se convierte en repetitiva únicamente cuando la evaluación de la condición es verdadera.

|  |
| --- |
| **PSEUDOCÓDIGO** |

Mientras (expresión\_lógica)

secuencia\_de\_acciones

Fin Mientras

Se lee de la siguiente forma: Mientras la evaluación de la expresión lógica sea verdadera realice la secuencia de acciones.  Esto significa que si la primera vez, que evalúa la expresión lógica, obtiene un valor "false", entonces la secuencia de acciones no se realizaría nunca, pero si es verdadera "true" entonces la secuencia de acciones se realizaría varias veces hasta que el valor de la expresión lógica sea falso. Al llegar a Fin Mientras siempre volverá automáticamente a la expresión lógica. Gráficamente se vería así:

Texto

Descripción generada automáticamente

|  |
| --- |
| **DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS** |

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

|  |
| --- |
| **EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA** |

while (expresión lógica)

{

secuencia de acciones;

}

Imagen que contiene computadora, monitor, tabla, escritorio

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja